USE CASES Δημιουργία δωματίου και Αρχικός σχεδιασμός χώρου δωματίου

# Δημιουργία δωματίου

## ΒΑΣΙΚΗ ΡΟΗ

1. Ο χρήστης έχει επιλέξει να δημιουργήσει ένα νέο δωμάτιο ,είτε επειδή επέλεξε να προσθέσει δωμάτιο σε σπίτι μέσω της ΠΡΟΣΘΗΚΗΣ ΔΩΜΑΤΙΟΥ, είτε επειδή αυτόματα επέλεξε την ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΣΠΙΤΙΟΥ.
2. Το σύστημα συγκεντρώνει όλα τα προ-δημιουργημένα πιθανά είδη δωματίων που έχει σαν επιλογές η εφαρμογή, το είδος του σπιτιού που έχει επιλέξει να φτιάξει ο χρήστης και όλα τα δωμάτια τα οποία έχει φτιάξει έως τώρα ο χρήστης.
3. Το σύστημα ταξινομεί την λίστα είδους δωματίων με βάση τον τύπο δωματίου που έχει επιλέξει ο χρήστης σε φθίνουσα σειρά προτεραιότητας.
4. Το σύστημα υπολογίζει ποια είδη δωματίων έχουν είδη προστεθεί και πόσες φορές έχουν προστεθεί. Τον αριθμό του κάθε δωματίου το δίνει σαν χαρακτηριστικό σε κάθε στοιχείο της λίστας
5. Το σύστημα παίρνει υπόψη του ποια δωμάτια δεν βρίσκονται στις πρώτες θέσεις της λίστας αλλά είναι επιλογές οπού θα ήταν πιθανές να χρησιμοποιήσουν με βάση το είδος σπιτιού που έχει επιλέξει ο χρήστης και τις ανεβάζει στην λίστα προτεραιότητας , βάζοντας στα κάτω από τις πρώτες επιλογές.
6. Το σύστημα οριστικοποιεί την λίστα αυτή.
7. Το σύστημα συγκεντρώνει όλα τα ονόματα που έχουν δοθεί από το χρήστη σε προηγούμενα δωμάτια, τα ταξινομεί σε μία καινούργια λίστα σε αλφαβητική σείρα, εκτελεί και για αυτά το βήμα 4 και για αυτά.
8. Το σύστημα παρουσιάζει στον χρήστη την λίστα που δημιουργήθηκε στο βήμα 6, παρουσιάζοντας του σε ειδική κατηγόρια τα είδη δωματίων που επιλέχθηκαν στο βήμα 5, γνωστοποιώντας στον χρήστη ότι προτάθηκαν ειδικά λόγου του είδους σπιτιού που επέλεξε ο χρήστης. Σε ξεχωριστή σημείο τοποθετείται η λίστα που δημιουργήθηκε στο βήμα 7
9. Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να επιλέξει έως και 3 είδη δωματίων από την λίστα είδη δωματίων. Το σύνολο των ειδών που επιλέγονται παρουσιάζονται την στιγμή ακριβώς που επιλέγονται σε άλλο σημείο της οθόνης με βάση την σειρά που επιλέχτηκαν.
10. Ο χρήστης οριστικοποιεί την απόφαση του για τα είδη δωματίου που θα έχει το δωμάτιο
11. Ο χρήστης επιλέγει κάποιο όνομα από την λίστα 7 ή δημιουργεί ένα καινούργιο όνομα για να χαρακτηρίσει το νέο δωμάτιο ή επιλέγει να μην δώσει όνομα στο δωμάτιο.
12. Ο χρήστης οριστικοποιεί την απόφαση του για το όνομα του δωματίου.
13. Το σύστημα δημιουργεί ένα κενό δωμάτιο με χαρακτηριστικά που οριστικοποιήθηκαν στο βήμα 10 και 12.
14. Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να επιλέξει μεταξύ των επιλογών να ΧΡΗΣΤΗΣ ΣΧΕΔΙΑΖΕΙ ΔΩΜΑΤΙΟ ή ΧΡΗΣΤΗΣ ΣΚΑΝΑΡΕΙ ΔΩΜΑΤΙΟ.
15. Το σύστημα έχει δημιουργήσει τον συνολικό χώρο, τους τοίχους, παράθυρα και πόρτες από το βήμα 14.
16. Ο χρήστης μεταβαίνει στην λειτουργία ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΔΩΜΑΤΙΟΥ.

## ΕΝΑΛΑΚΤΙΚΗ ΡΟΗ 1 : ΧΡΗΣΤΗΣ ΔΕΝ ΕΠΙΛΕΓΕΙ ΕΙΔΟΣ ΔΩΜΑΤΙΟΥ

9.1 Ο χρήστης δεν επιλέγει κάποιο είδος δωματίου

9.2 Το σύστημα ορίζει τον τύπο δωματίου «Γενικό δωμάτιο», το οποίο σημαίνει ότι δεν θα γίνεται κάποια πρόταση σχετικά με αυτό τον τύπο δωμάτιου

9.3 Επιστροφή στο βήμα 10

## ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΗ ΡΟΗ 2:ΧΡΗΣΤΗΣ ΔΕΝ ΕΠΙΛΕΓΕΙ ΟΝΟΜΑ ΔΩΜΑΤΙΟΥ

11.1 Ο χρήστης δεν επιλέγει κάποιο όνομα για το δωμάτιο, ούτε γράφει δικό του όνομα

11.2 Το σύστημα συμπληρώνει σαν όνομα το συνολικό είδος του δωματίου

11.3 Επιστροφή στο βήμα 12

## ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΗ ΡΟΗ 3: ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΔΩΜΑΤΙΟΥ ΠΟΥ ΕΠΙΛΕΧΤΗΚΕ ΥΠΑΡΧΕΙ ΕΙΔΗ

11.1 Ο χρήστης επέλεξε έχει ξαναχρησιμοποιηθεί ή ο συνδυασμός ειδών δωματίων που έχει επιλέξει έχει επιλεχθεί ξανά σαν όνομα δωματίου

11.2 Το σύστημα κοιτάει το πιο πρόσφατο χρονολογικά δωμάτιο με το ίδιο όνομα στο σπίτι/project αυτό και κοιτάει τον αριθμό δίπλα από το όνομα, που υποδηλώνει τον αριθμό τον αντιγράφων φορών που έχει μπει το όνομα έως τώρα

11.3 Παίρνει τον αριθμό αυτό, του προσθέτει ένα και το βάζει δίπλα στο όνομα

11.4 Επιστροφή στο βήμα 12.